**Інформаційна система заповідника. Система управління даними про тварин в заповіднику.**

**Завдання:**

Розробка WEB-додатку з інформаційною системою заповідника, для організації внутрішніх процесів (догляд за тваринами, керування персоналом) та зовнішніх процесів (отримання корисною первинної та вторинної інформації, замовлення екскурсій)

**Розробники:**

Студенти групи ІПС-42 Коросько Владислав, Тархан Ігор.

**Підтримувані дані**:

1. Тварини:

* Класифікація: тип, клас, сімейство, вигляд, латинська назва
* Персональний ідентифікатор або ім'я
* Мітки (кільця, RFID тощо), що встановлювалися, їх ідентифікатори, час установки і зняття, хто встановлював
* Особливості зовнішнього вигляду
* Особливості поведінки
* Статус: мігруюче, постійно в заповіднику; живе або вже немає
* Історія хвороб: хвороба, час фіксації хвороби, час фіксації одужання, хто і яку допомогу надавав, наслідки

1. Працівник заповідника:

* ПІБ
* Освіта
* Стаж роботи
* З тваринами яких видів працював

Всього в системі існує 4 типи користувачів і відповідно операції, які він може підтримувати:

1. Неавторизований користувач

* Переглядати інформації про тварин заповідника
* Замовляти екскурсії за заданими маршрутами заповідника

1. Оператор

* Переглядати інформації про тварин заповідника
* Створювати нові екскурсійні маршрути
* Редагувати або видаляти існуючі маршрути
* Примати замовлення екскурсії

1. Менеджер

* Додавати нову інформацію тварин
* Редагувати та видаляти інформацію про тварин
* Назначати лікування для тварин
* Надсилати запити на редагування маршрутів екскурсій у зв’язку з хворобами тварин

1. Адміністратор

* Призначати нових менеджерів і операторів
* Редагувати інформацію та вилучати менеджерів та операторів
* Отримувати дані про прибутки та збитки заповідника

**Технології:**

Java, Spring, SQL, PostgreSQL, React, TypeScript